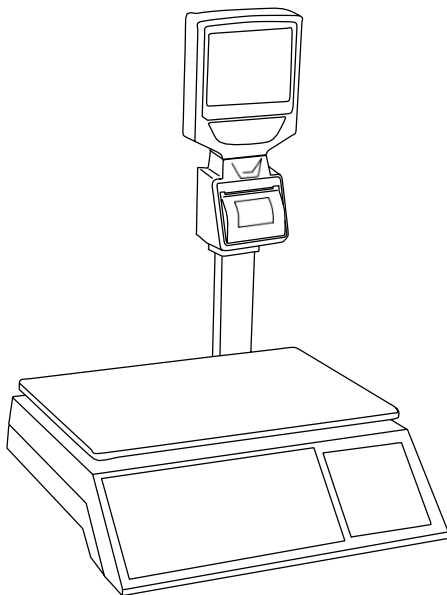


GRAM



SERIE / SÉRIE / SERIE

M4 / M4P / M4PN



ES

FR

PT



GUÍA RÁPIDA DE FUNCIONAMIENTO
GUIDE RAPIDE DE FONCTIONNEMENT
GUIA DE INÍCIO RÁPIDO



Crear la Cabecera para el Ticket	5
Crear frases de despedida para el Ticket	8
Configurar formato de ticket	10
Programación de fecha y hora	11
Menú PLUs	12
Crear PLUs	12
Borrar PLU's	14
Borrar todos los datos de PLU	15
Asignación de teclas	16
Asignar tecla a PLU	16
Informes	17
X informe	17
Puesta a cero de informes	18
Configurar impuestos	18
Devolución de un importe	19

**Si tiene cualquier duda técnica, puede usted contactar con su distribuidor o llamar directamente a nuestro Servicio Técnico:
807 45 02 02**

Créer l'en-tête de votre ticket	21
Créer votre phrase de remerciement sur le ticket	24
Paramétrer le format du ticket	26
Programmation de la date et heure	27
Menu PLUs	29
Créer PLUs	29
Effacer PLUs	30
Effacer toutes les données de PLU	31
Attribution d'une touche	32
Attribuer une touche à un PLU	32
Rapports	33
X Rapports	33
Mise à zéro des rapports	34
Paramétrer les taxes	34
Remboursement d'un montant	36

**Pour toute question technique concernant votre matériel,
veuillez contacter directement votre revendeur.**

Criar o cabeçalho do recibo	37
Criar frases de despedida para o recibo	40
Configurar o formato do recibo	42
Programação de data e hora	43
Menu PLUs	44
Criar PLUs	44
Apagar PLUs	46
Apagar todos os dados do PLU	47
Atribuição de teclas	48
Atribuir uma tecla a um PLU	48
Relatórios	49
X Relatório	49
Reposição a zero de relatórios	50
Configurar impostos (IVA)	50
Reembolso de um montante	51

Para qualquer dúvida técnica relacionada ao seu equipamento, entre em contato diretamente com seu revendedor.

ESPAÑOL

CREAR LA CABECERA PARA EL TICKET

La Cabecera puede ser impresa en el recibo. El número máximo de caracteres varía dependiendo del tamaño del área de impresión ó el tamaño de la fuente.

La configuración de las líneas de cabecera puede realizarse a través de teclado o a través del programa de configuración CR5X.

Se pueden programar hasta 5 líneas de texto para la cabecera.

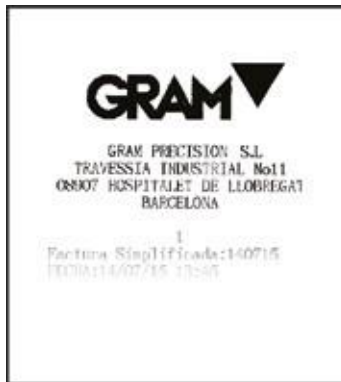















Fig. 1.0: Cabecera de ticket.











Seguir las instrucciones que se muestran a continuación para programar la cabecera:

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú 4 **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.

4. Introducir número de mángner y contraseña.
5. Pulsar 5 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar ticket]**.
6. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar ticket]**.
7. Pulsar 2 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta **[Configurar mensaje de cabecera]**.
8. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar mensaje decabecera]**.
9. Introducir el número de línea de cabecera a crear **[1]**.
10. Pulsar .
11. Entrar el nombre de la tienda (ejemplo: [G] [R] [A] [M] [SP] [S] [H] [O] [P]). Con el teclado las letras mayúsculas se habilitan pulsando [Ctrl]+[Alt]+[Supr] en display de la balanza aparecerá escrito el mensaje **“CAPS”**. Para deshabilitar las letras mayúsculas realizar el mismo procedimiento y el mensaje **“CAPS”** desaparecerá.
12. Pulsar  para memorizar el texto de cabecera grabado.
13. Pulsar .
14. Introducir el número de línea de cabecera a crear **[2]**.
15. Entrar el texto (ejemplo la dirección: [C] [/] [SP] [U] [r] [g] [e] [l]...).
16. Pulsar  para memorizar el texto de cabecera grabado.
17. Pulsar .
18. Introducir el número de línea de cabecera a crear **[3]**.

19. Entrar el texto (ejemplo el teléfono: [T] [E] [L] [:] [9] [3]...).
20. Repetir el proceso en caso de querer configurar más líneas modificando únicamente el número de línea a configurar.
21. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

Una vez configurada la cabecera del ticket hay que programar su impresión para ello;

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú 4 **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Pulsar 5 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar ticket]**.
5. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar ticket]**.
6. Pulsar 2 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta **[Imprimir mensaje de cabecera y despedida?]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Imprimir mensaje de cabecera y despedida?]**.
8. Pulsar la tecla  para desplazar el cursor hasta **“SI”**.
9. Pulsar .
10. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.







CREAR FRASES DE DESPEDIDA PARA EL TICKET








Se pueden programar dos frases de despedida para mostrarlas en el ticket.





Fig. 2.0: Mensaje de despedida.









Seguir las instrucciones que se muestran a continuación para programar las frases de despedida.

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo “**Programación**”.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Introducir número de mánager y contraseña.
5. Pulsar 5 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar ticket]**.
6. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar ticket]**.
7. Pulsar 3 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta **[Configurar mensaje de despedida]**.

8. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar mensaje de despedida]**.
9. Introducir el número de línea de cabecera a crear **[1]**.
10. Pulsar .
11. Entrar el primer mensaje de despedida (ejemplo: [G] [r] [a] [c] [i] [a] [s] [SP] [p] [o] [r] [SP] [s] [u] [SP] [v] [i] [s] [i] [t] [a]).
Con el teclado las letras mayúsculas se habilitan pulsando [Ctrl]+[Alt]+[Supr] en display de la balanza aparecerá escrito el mensaje **“CAPS”**. Para deshabilitar las letras mayúsculas realizar el mismo procedimiento y el mensaje **“CAPS”** desaparecerá.
12. Pulsar  para memorizar el texto de cabecera grabado.
13. Pulsar .
14. Introducir el número de línea de cabecera a crear **[2]**.
15. Entrar el texto (ejemplo la dirección: [H] [a] [s] [t] [a] [SP] [P] [r] [o] [n] [t] [o]...).
16. Pulsar  para memorizar el texto de cabecera grabado.
17. Pulsar .
18. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.





Una vez configurada la despedida del ticket hay que programar su impresión para ello;










1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Configuración]**.

3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Pulsar 5 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar ticket]**.
5. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar ticket]**.
6. Pulsar 2 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta **[Imprimir mensaje de cabecera y despedida?]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Imprimir mensaje de cabecera y despedida?]**.
8. Pulsar la tecla  para desplazar el cursor hasta **“SI”**.
9. Pulsar .
10. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

CONFIGURAR FORMATO DE TICKET

Una vez configurado los mensajes de cabecera y despedida del ticket, se puede configurar el formato del mismo.












1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Introducir número de mánager y contraseña.
5. Pulsar 5 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar ticket]**.

6. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar ticket]**.
7. Pulsar 6 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta **[Configurar formato ticket]**.
8. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar formato ticket]**.
9. Pulsar .
10. Introducir ancho nombre; el valor por defecto es 4.
11. Pulsar .
12. Introducir ancho descuento; el valor por defecto es 7.
13. Pulsar .
14. Introducir ancho precio; el valor por defecto es 6.
15. Pulsar .
16. Introducir ancho cantidad; el valor por defecto es 6.
17. Pulsar .
18. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

PROGRAMACIÓN DE FECHA Y HORA

El sistema de reloj integrado puede funcionar de forma automática una vez se ha establecido la fecha (Día /Mes/ /Año) y la hora (Hora/Minuto).










Seguir las instrucciones que se muestran a continuación para programar la fecha y la hora:







1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 4 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Configuración Sistema]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración Sistema]**.
4. Introducir número de manager y contraseña.
5. Pulsar 6 veces la tecla  para desplazar el cursor hasta menú **[Programar fecha y hora]**.
6. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Programar fecha y hora]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar datos]** e introducir fecha /mes /año con el teclado numérico.
8. Pulsar  para confirmar y volver al menú anterior.
9. Pulsar 1 vez  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar hora]**.
10. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar hora]**.
11. Introducir con el teclado numérico hora/minutos y segundos.
12. Pulsar  para confirmar y volver al menú anterior.
13. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

MENU PLUS

Crear PLUs

En la balanza M4, los PLU's pueden ser configurados directamente desde la propia balanza o bien a través del software de configuración CR5X.










1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú 4 **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Introducir número de manager y contraseña.
5. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración básica]**.
6. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar PLU]**.
7. Pulsar  para entrar a configurar el PLU.
8. **[Código de barras]** = Número del PLU.
9. Introducir el número del PLU y pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
10. **[Nombre]** = Nombre del PLU.
11. Introducir el nombre del PLU y pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
12. **[Precio]** = Introducir el precio del PLU.
13. Introducir el precio del PLU y pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
14. **[Número de lote]** = Introducir el número de lote.

15. Introducir el número de lote y pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
16. **[Tipo de PLU]** = determinar si es un artículo pesado o no pesado.
17. Introducir el tipo de PLU - **[2]** Pesado.
[4] Pieza.
y pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
18. **[Introducción manual de precio]** = permitir o denegar cambiar el manualmente el precio del PLU.
19. Introducir el código - **[0]** No permite sobrescribir el precio del PLU.
[1] permite sobrescribir el precio del PLU.y
pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
20. **[Devolución]** = Activar o desactivar devolución
21. Introducir el código - **[0]** Desactivar.
[1] Activar.
y pulsar  para confirmar y acceder al siguiente paso.
22. **[Unidad]** = KG.
23. Pulsar  para confirmar y Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.





Borrar PLU's






Seguir las instrucciones que se muestran a continuación para borrar un PLUya programado.

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **"Programación"**.

2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú 4 **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Introducir número de manager y contraseña.
5. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración básica]**.
6. Pulsar 1 vez  para entrar en el sub-menú **[Borrar PLU]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Borrar PLU]**.
8. Introducir el número de PLU que queremos borrar (Ej.- 1).
9. Pulsar  y aparecerá **"ELIMINAR"** y el nombre del PLU.
10. Pulsar 1 vez  para desplazar el cursor hasta la opción **"SI"**.
11. Pulsar  para confirmar y Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

Borrar todos los datos de PLU







1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **"Programación"**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú 4 **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Introducir número de manager y contraseña.
5. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración básica]**.




6. Pulsar 2 veces  para entrar en el sub-menú **[Borrar todos los datos de PLU]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Borrar todos los datos de PLU]**.
8. Pulsar 1 vez  para desplazar el cursor hasta la opción **“SI”**.
9. Pulsar  para confirmar y Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

ASIGNACIÓN DE TECLAS

Asignar tecla a PLU

Por ejemplo: Asignar el PLU número 1 a la tecla P1 y el PLU número 2 a la tecla P2.

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 3 veces  para desplazar el cursor hasta menú 4 **[Configuración]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración]**.
4. Introducir número de manager y contraseña.
5. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configuración básica]**.
6. Pulsar 3 veces  para entrar en el sub-menú **[Configurar tecla acceso directo]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar tecla acceso directo]**.
8. Pulsar la tecla de acceso directo **[P1]** y aparecerá en pantalla código de barras.

9. Introducir el número del PLU y pulsar .
10. Pulsar 7 veces , para confirmar todos los valores del PLU.
11. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.

Nota 1: No se podrá realizar esta programación si no existe el número de PLU.




Para modificar una tecla de acceso directo, realizar la misma operación introduciendo otro código de barras (otro número de PLU).

INFORMES


La balanza M4 puede generar diversos tipos de informe diferentes.



X informe

Para acceder al listado debemos seguir las instrucciones que se indican a continuación:

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 1 vez  para desplazar el cursor hasta menú **[X informe promotor]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[X informe promotor]**.
4. En este submenú podemos imprimir varios informes;
 - 4.1. X Informe diario.
 - 4.2. Informe PLU.
 - 4.3. X Informe números de serie.





4.4. X Informe vendedor diario.

5. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.




Nota 1: con la tecla  descendemos con el cursor y con la tecla  ascendemos con el cursor.









Nota 2: Los informes X son solo de consulta, no realiza el reseteo a cero de los mismos.

Puesta a cero de informes


1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 2 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Z informe promotor]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Z informe promotor]**.
4. En este submenú podemos imprimir varios informes;
 - 4.1. X Informe diario.
 - 4.2. Informe PLU.
5. Pulsar 3 veces  para salir del modo configuración.





CONFIGURAR IMPUESTOS

1. Pulsar 1 vez  para entrar en el modo **“Programación”**.
2. Pulsar 2 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Configurar Sistema]**.
3. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Configurar Sistema]**.
4. Introducir número de manager y contraseña.

5. Pulsar 9 veces  para desplazar el cursor hasta menú **[Programaciónfiscal]**.
6. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[Programación fiscal]**.
7. Pulsar  para entrar en el sub-menú **[valor impuestos]**.
8. Introducir el número de impuesto a configurar (1-8).
9. Pulsar .
10. Introducir el número de bandera del impuesto.
11. Pulsar .
12. Introducir el nombre del impuesto.
13. Pulsar .
14. Introducir el valor del impuesto.
15. Pulsar .
16. Para introducir más impuestos repetir el mismo proceso, modificando el número de impuesto a configurar.
17. Para salir, pulsar 4 veces  para salir del modo configuración.

DEVOLUCIÓN DE UN IMPORTE

1. Pulsar el número de vendedor con el que se va a realizar la devolución del importe.
2. Pulsar una vez la tecla .

3. Introducir el número de manager y la contraseña
4. Pulsar la tecla .
5. Introducir con el teclado numérico el importe a devolver.
6. Pulsar .
7. Pulsar .
8. Pulsar .
9. La balanza imprimirá un ticket con el importe en negativo.

FRANÇAIS

CRÉER L'EN-TÊTE DE VOTRE TICKET

L'en-tête peut être imprimé sur le ticket. Le nombre maximum de caractères varie en fonction de la taille de la zone d'impression ou la taille de la police.

Le paramétrage des lignes d'en-tête peut être effectué au travers du clavier (uniquement pour les claviers avec connecteur PS2) ou bien au travers du programme de paramétrage CR5X.

On peut programmer jusqu'à 5 lignes de texte pour l'en-tête.

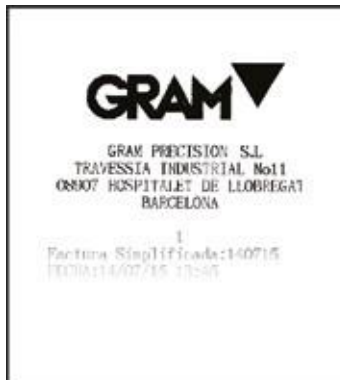















Fig. 1.0: En-tête du ticket.











Suivez les instructions présentées ci-dessous pour programmer l'en-tête:

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode "**Programmation**".
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'à menu 4 [**Paramétrage**].
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [**Paramétrage**].

4. Introduire le numéro de manager et le mot de passe.
5. Appuyer 5 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrer ticket]**.
6. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer ticket]**.
7. Appuyer 2 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à **[Paramétrer message d'en-tête]**.
8. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer message d'en-tête]**.
9. Introduire le numéro de ligne d'en-tête à créer **[1]**.
10. Appuyer sur .
11. Introduire le nom de la boutique (exemple: [G] [R] [A] [M] [SP] [S] [H] [O] [P]). Avec le clavier PS2 les lettres majuscules s'activent en appuyant sur [Ctrl]+[Alt]+[Supr] et vous verrez apparaitre sur l'écran d'affichage de la balance le message "**CAPS**". Pour désactiver les lettres majuscules procédez de la même façon et le message "**CAPS**" disparaîtra.
12. Appuyer sur  pour mémoriser le texte d'en-tête enregistré.
13. Appuyer sur .
14. Introduire le numéro de ligne d'en-tête à créer **[2]**.
15. Introduire le texte (exemple l'adresse : [C] [/] [SP] [U] [r] [g] [e] [l]...)
16. Appuyer sur  pour mémoriser le texte d'en-tête enregistré.
17. Appuyer sur .
18. Introduire le numéro de ligne d'en-tête à créer **[3]**.

19. Introduire le texte (exemple le téléphone: [T] [E] [L] [:] [9] [3]...).
20. Répéter le procédé si vous souhaitez paramétrer plus de lignes en modifiant uniquement le numéro de ligne à paramétrer.
21. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

Une fois que l'en-tête du ticket est paramétré, il faut programmer son impression. Pour cela:

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **“Programmation”**.
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'à menu 4 **[Paramétrage]**.
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**.
4. Appuyer 5 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrer ticket]**.
5. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer ticket]**.
6. Appuyer 2 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à **[Imprimer message d'en-tête et remerciement ?]**.
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Imprimer message d'en-tête et remerciement ?]**.
8. Appuyer sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à **[OUI]**.
9. Appuyer sur .
10. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.







CRÉER VOTRE PHRASE DE REMERCIEMENT SUR LE TICKET

Il est possible de programmer deux phrases de remerciement pour les afficher sur le ticket.










Fig. 2.0: Message de remerciement.

Suivez les instructions présentées ci-dessous pour programmer les phrases de remerciement.










1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **“Programmation”**.
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrage]**.
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**.
4. Introduire numéro de manager et mot de passe.
5. Appuyer 5 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrer ticket]**.
6. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer ticket]**.
7. Appuyer 3 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à

[Paramétrer message de remerciement].

8. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Paramétrer message de remerciement]
9. Introduire le numéro de ligne d'en-tête à créer [**1**].
10. Appuyer sur  .
11. Introduire le premier message de remerciement (exemple: [G] [r] [a] [c] [i] [a] [s] [SP] [p] [o] [r] [SP] [s] [u] [SP] [v] [i] [s] [i] [t] [a]).
12. Avec le clavier PS2 les lettres majuscules s'activent en appuyant sur [Ctrl]+[Alt]+[Supr] et vous verrez apparaitre sur l'écran d'affichage de la balance le message "**CAPS**". Pour désactiver les lettres majuscules procédez de la même façon et le message "**CAPS**" disparaîtra...
13. Appuyer sur  pour mémoriser le texte d'en-tête enregistré.
14. Appuyer sur  .
15. Introduire le numéro de ligne d'en-tête à créer [**2**].
16. Introduire le texte (exemple l'adresse: [H] [a] [s] [t] [a] [SP] [P] [r] [o] [n] [t] [o] ...)
17. Appuyer sur  pour mémoriser le texte d'en-tête enregistré.
18. Appuyer sur  .
19. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.




Une fois que le message de remerciement du ticket est paramétré, il faut programmer son impression. Pour cela:











1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode "**Programmation**".

2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrage]**.
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**.
4. Appuyer 5 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétriser ticket]**.
5. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétriser ticket]**.
6. Appuyer 2 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à **[Imprimer message d'en-tête et remerciement ?]**
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Imprimer message d'en-tête et remerciement ?]**.
8. Appuyer sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à **[OUI]**.
9. Appuyer sur  .
10. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

PARAMÉTRER LE FORMAT DU TICKET

Une fois que le message d'en-tête et de remerciement du ticket sont paramétrés, il est possible d'en paramétrer également le format.

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**.
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrage]**.
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**.












4. Introduire numéro de manager et mot de passe.
5. Appuyer 5 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrer ticket]**.
6. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer ticket]**.
7. Appuyer 6 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'à **[Paramétrer format ticket]**.
8. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer format ticket]**.
9. Appuyer sur .
10. Introduire la largeur du nom; la valeur par défaut est 4.
11. Appuyer sur .
12. Introduire la largeur de remise; la valeur par défaut est 7.
13. Appuyer sur .
14. Introduire la largeur du prix; la valeur par défaut est 6.
15. Appuyer sur .
16. Introduire la largeur de quantité; la valeur par défaut est 6.
17. Appuyer sur .
18. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

PROGRAMMATION DE LA DATE ET HEURE

Le système d'horloge intégré peut fonctionner de façon automatique une fois

que l'on a établi la date (Jour /Mois/Année) et l'heure (Heure/Minute).










Suivez les instructions présentées ci-dessous pour programmer la date et l'heure:







1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**.
2. Appuyer 4 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrage Système]**
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[ParamétrageSystème]**
4. Introduire le numéro de manager et le mot de passe
5. Appuyer 6 fois sur la touche  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Programmer date et heure]**.
6. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Programmer date etheure]
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer données]** et introduire jour/mois/année avec le clavier numérique.
8. Appuyer sur  pour confirmer et retourner au menu précédent.
9. Appuyer 1 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Paramétrer heure]**
10. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer heure]**
11. Introduire à l'aide du clavier numérique heure/minutes et secondes.
12. Appuyer sur  pour confirmer et retourner au menu précédent.
13. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

MENU PLUS

Créer PLUs











Dans la balance M4, les PLUs peuvent être paramétrés directement depuis la balance ou bien par l'intermédiaire du logiciel de paramétrage CR5X.

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**.
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu 4 **[Paramétrage]**.
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**.
4. Introduire numéro de manager et mot de passe.
5. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage de base]**.
6. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer PLU]**.
7. Appuyer sur  pour entrer et paramétrer le **PLU**.
8. **[Code barre]** = Numéro du PLU.
9. Introduire le numéro du PLU et appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.
10. **[Nom]** = Nom du PLU.
11. Introduire le nom du PLU et appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.
12. **[Prix]** = Introduire le prix du PLU.
13. Introduire le prix du PLU et appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.




14. **[Numéro de lot]** = Introduire le numéro de lot.
15. Introduire le numéro de lot et appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.
16. **[Type de PLU]** = déterminer s'il s'agit d'un article pesé ou non pesé.
 17. Introduire le type de PLU - **[2]** Pesé.
[4] Pièce.
et appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.
18. **[Introduction manuelle de prix]** = autoriser ou interdire de changer manuellement le prix du PLU
19. Introduire le code – **[0]** N'autorise pas à écraser le prix du PLU
[1] autorise à écraser le prix du PLU. et
appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.
20. **[Retour]** = Activer ou désactiver retour
21. Introduire le code – **[0]** Désactiver.
[1] Activer.
et appuyer sur  pour confirmer et accéder à l'étape suivante.
22. **[Unité]** = KG
23. Appuyer sur  pour confirmer et appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.







Effacer PLU's

Suivez les instructions présentées ci-dessous pour effacer un PLU déjà programmé.

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu 4 **[Paramétrage]**
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**
4. Introduire numéro de manager et mot de passe
5. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage de base]**
6. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le sous-menu **[Effacer PLU]**
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Effacer PLU]**
8. Introduire le nombre de PLU que l'on souhaite effacer (**Ex.- 1**)
9. Appuyer sur  et vous verrez s'afficher **ÉLIMINER** et le nom du **PLU**
10. Appuyer 1 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'à l'option **OUI**
11. Appuyer sur  pour confirmer et appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

Effacer toutes les données de PLU







1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**.
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu 4 **[Paramétrage]**
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrage]**
4. Introduire numéro de manager et mot de passe.

5. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Paramétrage de base]
6. Appuyer 2 fois sur  pour entrer dans le sous-menu [Effacer toutes les données de PLU]
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Effacer toutes les données de PLU].
8. Appuyer 1 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'à l'option OUI
9. Appuyer sur  pour confirmer et appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.




ATTRIBUTION D'UNE TOUCHE

Attribuer une touche à un PLU

Par exemple: Attribuer le PLU numéro 1 à la touche P1 et le PLU numéro 2 à la touche P2.

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**
2. Appuyer 3 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu 4 [Paramétrage]
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Paramétrage]
4. Introduire numéro de manager et mot de passe
5. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Paramétrage de base]
6. Appuyer 3 fois sur  pour entrer dans le sous-menu [Paramétrer touche d'accès direct]
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [Paramétrer touche

d'accès direct]

8. Appuyer sur la touche d'accès direct **[P1]** et code barre apparaîtra sur l'écran.
9. Introduire le numéro du **PLU** et appuyer sur .
10. Appuyer 7 fois sur , pour confirmer toutes les valeurs du **PLU**.
11. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

Note 1: On ne pourra pas effectuer cette programmation si le numéro de PLU n'existe pas.




Pour modifier une touche d'accès direct, effectuer la même opération en introduisant un autre code barre (autre numéro de PLU).

RAPPORTS

La balance M4 peut produire divers types de rapports différents.


X Rapport

Pour accéder à la liste, nous devons suivre les instructions indiquées ci-dessous:

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**
2. Appuyer 1 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[X rapport promoteur]**
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[X rapport promoteur]**
4. Dans ce sous-menu nous pouvons imprimer divers rapports:
 - 4.1. X Rapport journalier.





- 4.2. Rapport PLU.
- 4.3. X Rapport numéros de série.
- 4.4. X Rapport vendeur journalier.

5. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.



Nota 1: Avec la touche  on fait descendre le curseur et avec la touche [V3] on fait monter le curseur.

Note 2: Les rapports X sont uniquement consultables, il n'est pas possible de remettre la liste à zéro










Mise à zéro des rapports

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**
2. Appuyer 2 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu [**Z rapport promoteur**]
3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu [**Z rapport promoteur**]
4. Dans ce sous-menu nous pouvons imprimer plusieurs rapports:
 - 4.1. X Rapport journalier.
 - 4.2. Rapport PLU.
5. Appuyer 3 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.






PARAMÉTRER LES TAXES

1. Appuyer 1 fois sur  pour entrer dans le mode **Programmation**.
2. Appuyer 2 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu

[Paramétrer Système].

3. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Paramétrer Système]**.
4. Introduire numéro de manager et mot de passe.
5. Appuyer 9 fois sur  pour déplacer le curseur jusqu'au menu **[Programmation fiscale]**.
6. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[Programmation fiscale]**.
7. Appuyer sur  pour entrer dans le sous-menu **[valeur taxes]**.
8. Introduire le numéro de la taxe à paramétrer (1-8)
9. Appuyer sur  .
10. Introduire le numéro de bannière de la taxe.
11. Appuyer sur  .
12. Introduire le nom de la taxe.
13. Appuyer sur  .
14. Introduire la valeur de la taxe.
15. Appuyer sur  .
16. Pour introduire d'autres taxes répéter le même processus, en modifiant le numéro de la taxe à paramétrer.
17. Pour sortir, appuyer 4 fois sur  pour sortir du mode paramétrage.

REMBOURSEMENT D'UN MONTANT

1. Appuyer sur le numéro du vendeur avec lequel sera effectué le remboursement du montant souhaité.
2. Appuyer une fois sur la touche .
3. Introduire le numéro de manager et le mot de passe.
4. Appuyer sur la touche .
5. Introduire avec le clavier numérique le montant à retourner.
6. Appuyer sur .
7. Appuyer sur .
8. Appuyer sur .
9. La balance imprimera un ticket avec le montant en négatif.

PORTUGUÊS

CRIAR O CABEÇALHO DO RECIBO

O cabeçalho pode ser impresso no recibo. O número máximo de caracteres varia de acordo com o tamanho da área de impressão ou do tamanho do tipo de letra.

A configuração das linhas do cabeçalho pode ser feita através de teclado (apenas teclados com conector PS2) ou do programa de configuração CR5X.

Podem ser programadas até 5 linhas de texto para o cabeçalho.

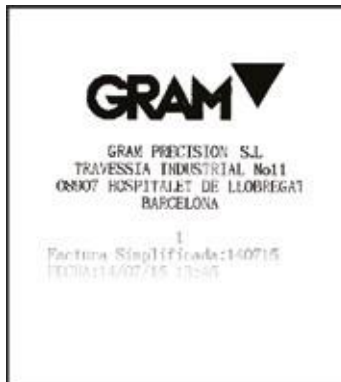















Fig. 1.0 Cabeçalho do recibo.









Siga as instruções a seguir para programar o cabeçalho:

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu 4 [**Configuração**].
3. Premir  para entrar no submenu [**Configuração**].

4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir 5 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Configurar recibo]**.
6. Premir  para entrar no submenu **[Configurar recibo]**.
7. Premir 2 vezes a tecla  para mover o cursor para **[Configurar mensagem de cabeçalho]**.
8. Premir  para entrar no submenu **[Mensagem de cabeçalho]**.
9. Introduzir o número da linha de cabeçalho a criar **[1]**.
10. Premir .
11. Introduzir o nome da loja (por exemplo): ([G] [R] [A] [M] [SP] [S] [H] [O] [P]). Com o teclado PS2 as letras maiúsculas são ativadas ao premir [Ctrl]+[Alt]+[Supr] no visor da balança e aparecerá escrita a mensagem **CAPS**. Para desativar as letras maiúsculas, realize o mesmo procedimento e a mensagem **CAPS** desaparecerá.
12. Premir  para memorizar o texto de cabeçalho gravado.
13. Premir .
14. Introduzir o número da linha de cabeçalho a criar **[2]**.
15. Introduzir o texto (por exemplo, o endereço ([A] [/] [V] [N] [o] [r] [t] [e]...)).
16. Premir  para memorizar o texto de cabeçalho gravado.
17. Premir .
18. Introduzir o número da linha de cabeçalho a criar **[3]**.

19. Introduzir o texto (por exemplo, o telefone: ([T] [E] [L] [:] [9] [3]...)
20. Repita o processo, se quiser criar mais linhas, modificando apenas o número da linha a configurar.
21. Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.

Uma vez configurado o cabeçalho do recibo há que programar a sua impressão, para tal;

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu 4 **[Configuração]**.
3. Premir [] para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Premir 5 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Configurar recibo]**.
5. Premir  para entrar no submenu **[Configurar recibo]**.
6. Premir 2 vezes a tecla  para mover o cursor para [Imprimir mensagem de cabeçalho e despedida?].
7. Premir [] para entrar no submenu **[Imprimir mensagem de cabeçalho e despedida?]**.
8. Premir a tecla  para mover o cursor para **[SIM]**.
9. Premir .
10. Premir 3 vezes  para sair do modo de **Configuração**.








CRIAR FRASES DE DESPEDIDA PARA O RECIBO

Podem ser programadas duas frases de despedida para exibir no recibo.



Fig. 2.0: Mensagem de despedida.

Siga as instruções a seguir para programar as frases de despedida:

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir 5 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Configurar recibo]**.
6. Premir  para entrar no submenu **[Configurar recibo]**.
7. Premir 3 vezes a tecla  para mover o cursor para **[Configurar mensagem de despedida]**.
8. Premir  para entrar no submenu **[Configurar mensagem de**


despedida].

9. Introduzir o número da linha de cabeçalho a criar **[1]**.

10. Premir .

11. Introduzir a primeira mensagem de despedida (por exemplo:) ([G] [r] [a] [t] [o] [s] [SP] [p] [e] [l] [a] [SP] [v] [i] [s] [i] [t] [a]).


Com o teclado PS2 as letras maiúsculas são ativadas ao premir [Ctrl]+[Alt]+[Supr] no visor da balança e aparecerá escrita a mensagem **CAPS**. Para desativar as letras maiúsculas, realize o mesmo procedimento e a mensagem **CAPS** desaparecerá.

12. Premir  para memorizar o texto de cabeçalho gravado.


13. Premir .

14. Introduzir o número da linha de cabeçalho a criar **[2]**.

15. Introduzir o texto (por exemplo, o endereço: [A] [t] [é] [SP] [B] [r] [e] [v] [e]...).


16. Premir  para memorizar o texto de cabeçalho guardado.


17. Premir .








18. Premir 3 vezes  para sair do modo de **Configuração**.

Uma vez configurada a despedida do recibo, há que programar a sua impressão, para tal;

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.






2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**.









3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.

4. Premir 5 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Configurar recibo]**.
5. Premir  para entrar no submenu **[Configurar recibo]**.
6. Premir 2 vezes a tecla  para mover o cursor para **[Imprimir mensagem de cabeçalho e despedida?]**.
7. Premir  para entrar no submenu **[Imprimir mensagem de cabeçalho e despedida?]**.
8. Premir a tecla  para mover o cursor para **[SIM]**.
9. Premir  .
10. Premir 3 vezes  para sair do modo de **Configuração**.

CONFIGURAR O FORMATO DO RECIBO.

Uma vez configuradas as mensagens de cabeçalho e despedida do recibo, pode configurar o formato do mesmo; para tal:



1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir 5 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Configurar recibo]**.
6. Premir  para entrar no submenu **[Configurar recibo]**.

7. Premir 6 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Configurar formato do recibo]**.
8. Premir  para entrar no submenu **[Configurar formato do recibo]**.
9. Premir  .
10. Introduzir comp. nome, o valor por defeito é 4.
11. Premir  .
12. Introduzir comp. desconto, o valor por defeito é 7.
13. Premir  .
14. Introduzir comp. preço, o valor por defeito é 6.
15. Premir  .
16. Introduzir comp. quantidade, o valor por defeito é 6.
17. Premir  .
18. Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.









PROGRAMAÇÃO DE DATA E HORA

Sistema de relógio integrado, pode funcionar automaticamente uma vez ajustada a data (Dia/Mês/Ano) e a hora (Hora/Minuto).

Seguir as instruções abaixo para programar a data e a hora:

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 4 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**











do sistema].






3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração do sistema]**
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir 6 vezes a tecla  para mover o cursor para o menu **[Programar data e hora]**.
6. Premir  para entrar no submenu **[Programar data e hora]**.
7. Premir  para entrar no submenu [Configurar dados] e introduzir a data mês /ano com o teclado numérico.
8. Premir  para confirmar e voltar ao menu anterior.
9. Premir 1 vez [] para mover o cursor para o menu **[Configurar hora]**.
10. Premir  para entrar no submenu **[Configurar hora]**.
11. Introduzir com o teclado numérico a hora/minutos e segundos.
12. Premir  para confirmar e voltar ao menu anterior.
13. Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.

MENU PLUS

Criar PLUs





Na balança M4, os PLUs podem ser configurados diretamente na própria balança ou através do software de configuração CR5X.







1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir  para entrar no submenu **[Configuração básica]**.
6. Pulsar  para entrar no submenu **[Configurar PLU]**.
7. Premir  para entrar na configuração do PLU.
8. **[Código de barras]** = Número do PLU
9. Introduzir o número de PLU e premir  para confirmar e aceder ao passo seguinte.
10. **[Nome]** = Nome do PLU
11. Introduzir o número de PLU e premir  para confirmar e aceder ao passo seguinte.
12. **[Preço]** = Introduzir o preço do PLU
13. Introduzir o preço do PLU e premir  para confirmar e aceder ao passo seguinte.
14. **[Número de lote]** = Introduzir o número do lote
15. Introduzir o número de lote e premir  para confirmar e aceder ao passo seguinte.
16. **[Tipo de PLU]** = Para determinar se é um artigo pesado ou não.

17. Introduzir o tipo de PLU – **[2]** Pesagem
[4] Peça
 e premir  para confirmar e aceder ao passo seguinte.
18. **[Entrada manual de preço]** = Permitir ou negar mudar o preço do PLU manualmente
19. Introduzir o código – **[0]** Não permite substituir o preço do PLU .
[1] Permite substituir o preço do PLU.e
 premir  para confirmar e aceder ao passo seguinte.
20. **[Devolução]** = Ativar ou desativar devolução
21. Introduzir o código – **[0]** Desativar
[1] Ativar
 e premir  para confirmar y aceder ao passo seguinte.
22. **[Unidade]** = KG
23. Premir  para confirmar e Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.










Apagar PLUs

Siga as instruções a seguir para apagar um PLU já programado:

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu 4 **[Configuração]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir  para entrar no submenu **[Configuração básica]**.

6. Premir 1 vez  para entrar no submenu **[Apagar PLU]**.
7. Pulsar  para entrar no submenu **[Apagar PLU]**.
8. Introduzir o número de PLU a ser apagado (Por ex. - 1).
9. Premir  e aparecerá **ELIMINAR** e o nome do PLU.
10. Premir 1 vez  para mover o cursor para a opção **SIM**.
11. Premir  para confirmar e Premir 3 vezes  para sair do modode Configuração.










Apagar todos os dados do PLU

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir  para entrar no submenu **[Configuração básica]**.
6. Premir 2 vezes  para entrar no submenu **[Apagar todos os dadosdo PLU]**.
7. Premir  para entrar no submenu **[Apagar todos os dados do PLU]**.
8. Premir 1 vez  para mover o cursor para a opção **SIM**.
9. Premir  para confirmar e Premir 3 vezes  para sair do modode Configuração.

ATRIBUIÇÃO DE TECLAS

Atribuir uma tecla a um PLU

Por exemplo: Atribuir o PLU número 1 à tecla P1 e o PLU número 2 à tecla P2.

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 3 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configuração]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configuração]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir  para entrar no submenu **[Configuração básica]**.
6. Premir 3 vezes  para entrar no submenu **[Configurar tecla de atalho]**.
7. Premir  para entrar no submenu **[Configurar tecla de atalho]**.
8. Prima a tecla de atalho **[P1]** e o código de barras aparecerá no ecrã.
9. Introduzir o número do PLU e premir .
10. Premir 7 vezes  , para confirmar todos os valores do PLU.
11. Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.

Nota 1: Não será possível realizar esta programação, se o número de PLU não existir.





Para editar uma tecla de atalho, realize a mesma operação, introduzindo outro código de barras (outro número de PLU).


RELATÓRIOS

A balança M4 pode gerar diversos tipos de relatórios.

Relatório X





Para aceder à lista, deve seguir as instruções abaixo:

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 1 vez  para mover o cursor para o menu **[relatório X promotor]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[relatório X promotor]**.
4. Neste submenu, podemos imprimir diversos relatórios;
 - 4.1. Relatório diário X.
 - 4.2. Relatório PLU.
 - 4.3. Relatório X números de série.
 - 4.4. Relatório X vendedor diário.
5. Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.








Nota 1: com a tecla  descemos com o cursor e com a tecla [V3] subimos com o cursor.





Nota 2: Os relatórios X são apenas de consulta, não realiza a reposição a zeros dos mesmos.

Reposição a zero de relatórios






1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 2 vezes  para mover o cursor para o menu **[relatório Z promotor]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[relatório Z promotor]**.
4. Neste submenu, podemos imprimir diversos relatórios;
 - 4.1. Relatório diário X
 - 4.2. Relatório PLU
5. Premir 3 vezes  para sair do modo de Configuração.

CONFIGURAR IMPOSTOS

1. Premir 1 vez  para entrar no modo de **Programação**.
2. Premir 2 vezes  para mover o cursor para o menu **[Configurar o sistema]**.
3. Premir  para entrar no submenu **[Configurar o sistema]**.
4. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
5. Premir 9 vezes  para mover o cursor para o menu **[Programação fiscal]**.
6. Premir  para entrar no submenu **[Programação fiscal]**.
7. Premir  para entrar no submenu **[Valor do imposto]**.
8. Introduzir o número do imposto a configurar (1-8)
9. Premir  .

10. Introduzir o número de bandeira do imposto.
11. Premir .
12. Introduzir o nome do imposto.
13. Premir .
14. Introduzir o valor do imposto.
15. Premir .
16. Para introduzir outros impostos, repita o mesmo processo, alterando o número do imposto a configurar.
17. Para sair, prima 4 vezes  para sair do modo de Configuração.

REEMBOLSO DE UM MONTANTE

1. Premir o número do vendedor que vai fazer a devolução do montante.
2. Premir a tecla  uma vez.
3. Introduzir o número do gerente e a palavra-passe.
4. Premir a tecla .
5. Introduzir o montante a devolver com o teclado numérico.
6. Premir .
7. Premir .
8. Premir .
9. A balança imprimirá um recibo com o montante negativo.

Otros manuales:

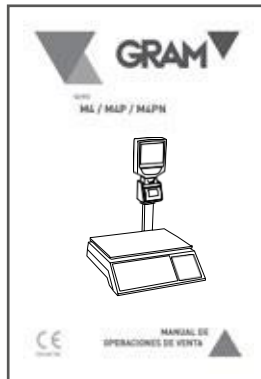
006/28062021

MANUAL DE UTILIZACION DEL SOFTWARE



https://gram-group.com/wp-content/uploads/2019/02/MUS_M4_ES_001.pdf

MANUAL DE OPERACIONES DE VENTA



https://gram-group.com/wp-content/uploads/2019/02/MOV_M4_ES_004.pdf



Gram Precision S.L.
Travesía Industrial, 11
08907 Hospitalet de Llobregat · Barcelona (Spain) Tel.
+34 902 208 000 · +34 93 300 33 32
Fax +34 93 300 66 98
comercial@gram.es
www.gram-group.com